

**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
Успенская средняя общеобразовательная школа Тюменского муниципального района**

РАССМОТРЕНО
на заседании ШМО
учителей гуманитарного цикла
Протокол №1
От 28.08.2026 г.

СОГЛАСОВАНО
Заместителем директора
Малетиной С.С.
29.08.2026 г.

УТВЕРЖДЕНО
Приказом директора
№ 300/ОД от 29.08.2026 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА
«Информатика»
7-9 классы**

Разработчик программы учитель информатики: Константинова С.С.

2026-2027 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также рабочей программы воспитания МАОУ Успенской СОШ.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля.

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

На изучение информатики на базовом уровне отводится 102 часа: в 7 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 8 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 9 классе – 34 часа (1 час в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

7 КЛАСС

Цифровая грамотность

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры.

Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (тактовая частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий и твердотельный диск, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Программы и данные

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм). Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

Компьютерные сети

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в Интернете. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

Теоретические основы информатики

Информация и информационные процессы

Информация – одно из основных понятий современной науки.

Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Представление информации

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

Информационные технологии

Текстовые документы

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полуужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилизовое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и других элементов.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов Интернета для обработки текста.

Компьютерная графика

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Мультимедийные презентации

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

8 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Системы счисления

Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Элементы математической логики

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний. Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера.

Алгоритмы и программирование

Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла.

Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных. Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления формальными исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник. Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

Язык программирования

Язык программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык).

Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры.

Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числа на другое, проверки натурального числа на простоту.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Анализ алгоритмов

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных, определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

9 КЛАСС

Цифровая грамотность

Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы).

Работа в информационном пространстве

Виды деятельности в Интернете, интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео-конференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайн-текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

Теоретические основы информатики

Моделирование как метод познания

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Алгоритмы и программирование

Разработка алгоритмов и программ

Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и другими.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Управление

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отоплением дома, автономная система управления транспортным средством и другие системы).

Информационные технологии

Электронные таблицы

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах.

Информационные технологии в современном обществе

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия**Базовые логические действия:**

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объемам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения **в 7 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

- пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);
- сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объема и скорости передачи данных;
- оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;
- выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;
- получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);
- соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;
- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);
- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;
- представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;
- искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;
- понимать структуру адресов веб-ресурсов;
- использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;
- соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;
- применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

К концу обучения **в 8 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

- пояснять на примерах различия между позиционными и непозиционными системами счисления;
- записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных позиционных системах счисления (с основаниями 2, 8, 16), выполнять арифметические операции над ними;
- раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, определять истинность логических выражений, если известны значения истинности входящих в него переменных, строить таблицы истинности для логических выражений;

раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

использовать константы и переменные различных типов (числовых, логических, символьных), а также содержащие их выражения, использовать оператор присваивания;

использовать при разработке программ логические значения, операции и выражения с ними;

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;

создавать и отлаживать программы на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык), реализующие несложные алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том числе реализующие проверку делимости одного целого числа на другое, проверку натурального числа на простоту, выделения цифр из натурального числа.

К концу обучения **в 9 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

составлять и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки числовых последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы или количества элементов с заданными свойствами) на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык);

раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей, оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры, находить кратчайший путь в графе;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;

использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных предметных областей;

использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;

приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов Интернета в учебной и повседневной деятельности;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-

психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

7 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер – универсальное устройство обработки данных	2		0,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
1.2	Программы и данные	4		1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
1.3	Компьютерные сети	2		1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
Итого по разделу		8	2,5		
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Информация и информационные процессы	2			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
2.2	Представление информации	10	1	2,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
Итого по разделу		12	1	2,5	
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1	Текстовые документы	6		5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
3.2	Компьютерная графика	3			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
3.3	Мультимедийные презентации	3		0,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
Итого по разделу		12	5,5		
Раздел 4. Повторение					
4.1	Повторение	2			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41646e
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	10,5	

8 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					

1.1	Системы счисления	6			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516
1.2	Элементы математической логики	6		1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516
Итого по разделу		12		1	
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции	9		2,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516
2.2	Программирование. Язык программирования	11		3,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516
Итого по разделу		21		6	
Раздел 2. Повторение изученного					
3.1	Повторение	2	1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516
Итого по разделу		2			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	7	

9 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней	3		1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0
1.2	Работа в информационном пространстве	3		1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0
Итого по разделу		6	2		
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Моделирование как метод познания	8		2,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0
Итого по разделу		8	2,5		
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Разработка алгоритмов и программ	7		2,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0

3.2	Управление	1		0,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0
Итого по разделу		8		3	
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Электронные таблицы	10	1	4	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0
4.2	Информационные технологии в современном обществе	1		0,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d0
Итого по разделу		11	1	4,5	
Раздел 5. Итоговое повторение					
5.1	Итоговая контрольная работа	1	1		
Итого по разделу		1	1		
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	12	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

7 класс

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		всего	Контрольные работы	Практическая работа		
1	Техника безопасности. Типы компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1521d2
2	Компьютер и его устройства. Практическая работа "Включение компьютера и получение информации о его характеристиках"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1523ee
3	Программное обеспечение. Классификация программного обеспечения	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152826
4	Основные понятия файловой системы, типы файлов. Практическая работа "Изучение элементов интерфейса используемой операционной системы"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152a74
5	Сравнение размеров текстовых, графических, звуковых и видеофайлов. Практическая работа "Выполнение основных операций с файлами и папками, использование программ-архиваторов"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152cfe
6	Защита информации от компьютерных вирусов с помощью антивирусных программ	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152f74
7	Сеть Интернет. Всемирная паутина. Поисковые запросы. Логические связки в поисковых запросах. Практическая работа "Поиск информации по ключевым словам и по изображению"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a153244
8	Структура адресов веб-ресурсов. Практическая работа "Восстановление адреса веб-ресурса из имеющихся фрагментов. Сетевой этикет. Стратегия	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a153460

	безопасного поведения в сети Интернет. Правовая охрана программ и данных". Практическая работа "Использование сервисов интернет-коммуникаций"					
9	Информатика и информация. Свойства информации. Понятие информационного процесса. Информационная грамотность	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161966
10	Дискретность данных. Преобразование данных из непрерывной формы в дискретную	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161e2a
11	Знаки и знаковые системы. Язык как знаковая система. Естественные и формальные языки. Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161fec
12	Кодирование и декодирование текстов. Равномерные, неравномерные коды	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162186
13	Измерение информации. Алфавитный подход к измерению информации. Информационный вес символа. Кодировки. Практическая работа "Определение кода символа в разных кодировках в текстовом процессоре"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162316
14	Информационный объем сообщения. Единицы измерения информации	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16249c
15	Информационный объем текста. Решение задач	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1625f0
16	Кодирование графической информации. Кодирование цвета. Цветовые модели. Глубина кодирования. Практическая работа "Определение кода цвета в палитре RGB в графическом редакторе"	1		0,5		
17	Оценка информационного объема графических данных для растрового изображения. Практическая работа "Сохранение растрового графического изображения в разных форматах"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162848

18	Кодирование звука и видео. Практическая работа "Запись звуковых файлов с различным качеством звучания (глубиной кодирования и частотой дискретизации). Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых и видео файлов"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1629ec
19	Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162b72
20	Контрольная работа по теме: "Представление информации"	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162d02
21	Текстовые документы и их структурные элементы. Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование, прямое и стилевое форматирование текста. Интеллектуальные средства работы с текстом (голосовой ввод, оптическое распознавание, компьютерный перевод)	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162e7e
22	Практическая работа "Создание и редактирование небольших текстовых документов посредством клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов"	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162fe6
23	Практическая работа "Форматирование текстовых документов (установка параметров страницы документа, форматирование символов и абзацев, вставка колонтитулов и номеров страниц)"	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1632d4
24	Практическая работа "Структурирование информации с помощью списков и таблиц"	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1632d4
25	Практическая работа "Визуализация информации с помощью формул и изображений. Обтекание изображений текстом"	1		1		
26	Практическая работа "Создание			1		Библиотека ЦОК

	небольших текстовых документов с цитатами, ссылками и оглавлениями"					https://m.edsoo.ru/8a1635c2
27	Растровые рисунки. Практическая работа "Создание и/или редактирование изображения, в том числе цифровых фотографий, с помощью инструментов растрового графического редактора"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a163874
28	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1639d2
29	Практическая работа "Создание и редактирование изображения с помощью инструментов векторного графического редактора"	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a163b30
30	Технологии мультимедиа. Компьютерные презентации. Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16404e
31	Многостраничная презентация. Работа с несколькими слайдами. Анимация	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1642c4
32	Гиперссылки. Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Практическая работа "Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов"	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164472
33	Итоговая контрольная работа	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164652
34	Повторение	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164828
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	10,5		

8 класс

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практическая работа		

1	Общие сведения о системах счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1649e0
2	Двоичная система счисления. Перевод двоичного числа в десятичную систему счисления и обратно	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164ba2
3	Компьютерные системы счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод восьмеричных чисел в двоичную и десятичную системы и обратно	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164d96
4	Шестнадцатеричная система счисления. Перевод шестнадцатеричных чисел в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165296
5	Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16549e
6	Арифметические операции в двоичной системе счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16564c
7	Логические высказывания. Логические операции. Приоритет логических операций	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1657fa
8	Определение истинности составного высказывания при известных значениях истинности входящих в него элементарных высказываний	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165b56
9	Логические выражения. Построение таблиц истинности логических выражений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165cf0
10	Решение логических задач	1		1		
11	Логические элементы	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165e94
12	Знакомство с логическими основами компьютера	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a178c38
13	Алгоритмы и исполнители. Способы записи алгоритмов. Практическая работа. Преобразование алгоритма из одной	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17949e

	формы записи в другую					
14	Объекты алгоритмов. Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Практическая работа. «Ручное» исполнение готовых алгоритмов при конкретных исходных данных	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179606
15	Алгоритмическая конструкция «следование». Практическая работа. Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17949e
16	Конструкция «ветвление»: полная форма	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17998a
17	Конструкция «ветвление»: неполная форма	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17998a
18	Алгоритмическая конструкция «повторение». Цикл с заданным условием продолжения работы	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179aac
19	Алгоритмическая конструкция «повторение». Цикл с заданным условием окончания работы	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179e1c
20	Алгоритмическая конструкция «повторение». Цикл с заданным числом повторений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179e1c
21	Практическая работа. Создание и выполнение на компьютере несложных алгоритмов с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a06a
22	Общие сведения о языке программирования. Системы программирования	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a18c
23	Типы данных. Переменные. Организация ввода и вывода данных	1				
24	Оператор присваивания. Арифметические выражения. Программирование линейных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a06a

	алгоритмов					
25	Практическая работа. Программирование линейных алгоритмов, предполагающих вычисление арифметических и логических выражений на изучаемом языке программирования	1		1		библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ac4a
26	Практическая работа. Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор (полная форма). Сложные условия			1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179aac
27	Практическая работа. Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор (неполная форма)	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b456
28	Программирование циклов с заданным условием продолжения работы. Практическая работа. Разработка программы для алгоритма Евклида	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179aac
29	Программирование циклов с заданным числом повторений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ac4a
30	Обработка символьных данных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ad6c
31	Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ae8e
32	Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17afa6
33	Обобщение и систематизация знаний	1				
34	Итоговая контрольная работа	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b456
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	7		

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		всего	Контрольные работы	Практическая работа		
1	Глобальная сеть Интернет. Поисковые запросы. Практическая работа. Поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b578
2	IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Большие данные. Практическая работа. Создание комплексных информационных объектов в виде веб-страниц, включающих графические объекты, с использованием конструкторов (шаблонов)	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b690
3	Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b7bc
4	Программное обеспечение как веб-сервис. Практическая работа. Использование онлайн-офиса для разработки документов	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b8e8
5	Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ba1e
6	Безопасные стратегии поведения в сети Интернет. Практическая работа. Знакомство с механизмами обеспечения приватности и безопасной работы с ресурсами сети Интернет, методами аутентификации, в том числе применяемыми в сервисах госуслуг	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17bb36
7	Модели и моделирование. Классификация моделей. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17be06
8	Математическое моделирование. Практическая работа. Программная реализация простейшей математической модели	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c04a
9	Смешанные информационные модели. Практическая работа. Работа с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей	1		0,5		
10	Табличные модели. Практическая работа. Создание однотабличной базы данных. Поиск	1		0,5		

	данных в готовой базе					
11	Графы. Основные элементы. Весовая матрица. Матрица смежности	1				
12	Списки и деревья. Перебор вариантов с помощью дерева	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c392
13	Использование графов при решении задач	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c4aa
14	Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c9c8
15	Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений и циклов	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17cb12
16	Структуры данных изучаемого языка программирования, используемые для хранения массива целых чисел. Объявление, инициализация, доступ к элементам, ввод, вывод	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17cc3e
17	Нахождение суммы, количества, среднего арифметического элементов массива. Практическая работа. Составление и отладка программ	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17cd60
18	Линейный поиск заданного значения в массиве. Практическая работа. Составление и отладка программ	1		0,5		
19	Нахождение минимального и максимального значения элементов последовательности. Практическая работа. Составление и отладка программ	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d01c
20	Сортировка массива. Практическая работа. Составление и отладка программ	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d1ca
21	Технология программирования. Разбиение задачи на подзадачи. Вспомогательные алгоритмы. Подпрограммы. Практическая работа. Составление программ с использованием вспомогательных алгоритмов	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d4d6
22	Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков. Роботизированные системы. Практическая работа. Знакомство с учебной средой разработки программ управления движущимися роботами	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d602
23	Интерфейс электронных таблиц. Редактирование и форматирование таблиц. Типы данных в ячейках	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d710

	электронной таблицы					
24	Электронные таблицы. Практическая работа. Ввод данных, оформление таблицы	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d832
25	Организация вычислений в электронных таблицах. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Преобразование формул при копировании	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d990
26	Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Практическая работа. Обработка больших массивов данных			0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17db70
27	Логические функции. Практическая работа. Выполнение расчётов по вводимым пользователем формулам с использованием встроенных функций	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e08e
28	Средства анализа данных. Практическая работа. Сортировка данных в выделенном диапазоне	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e2b4
29	Поиск данных. Практическая работа. Фильтрация данных в электронных таблицах	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e6ba
30	Средства визуализации данных. Практическая работа. Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e87c
31	Практическая работа. Численное моделирование в электронных таблицах	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17eaca
32	Обобщение и систематизация знаний по теме: Электронные таблицы	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ec3c
33	Роль информационных технологий в развитии экономики. Открытые образовательные ресурсы. Практическая работа. Создание презентации о профессиях, связанных с ИКТ	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ed54
34	Итоговая контрольная работа	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ee6c
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	12		